سلسلة لغة العصر



ملخص عام على المنهج

مراجعة على كل وحدة

إعداد / عمرو جمال الطحان
01007956817

المختصر والمفيد

التعريف	المصطلح
لغة برمجة رسومية تستخدم في تعليم البرمجة التعليمية بصورة مرئية والتي تتسم بالسهولة والبساطة ١- تعلم أساسيات ومفاهيم البرمجة مثل الشروط والتكرار ٢- برنامج مجاني يمكن الحصول عليه من الانترنت Http:// scratch.mit.edu ٣- يمكن التعامل معه سواء من خلال الاتصال بالانترنت أو بدون اتصال بالانترنت ٤- يدعم اللغة العربية بشكل كامل ٥- يستخدم البرنامج لعمل وتصميم تطبيقات تخدم باقي المواد العلمية بأسلوب يعتمد على الابتكار والتطبيق ٦- إنشاء برامج بطريقة سهلة عن طريق تركيب الأوامر مع بعضها مثل التعامل مع المكعبات Puzzle ٧- يساعد على التفكير بطريقة منطقية بصورة مرئية دون الاعتماد على الحفظ في ترتيب الأوامر والخطوات ٨- يمكن تشغيل برنامج Scratch على أنظمة التشغيل المختلفة مثل Linux وWindows	برنامج Scratch
تشغيل البرنامج وجهاز الكمبيوتر متصل بالانترنت online تنزيل نسخة البرنامج على جهازك offline ولن نحتاج إلى الانترنت	طرق تشغيل البرنامج
١- من شريط القوائم اضغط على الرمز ٢- من القائمة المنسدلة اختر اللغة العربية	تغير اللغة
١- شريط القوائم ٢- شريط الأدوات ٣- منطقة المنصة Stage ٤- الكائن Sprite الكائن الافتراضي هو كائن القطة ويمكن تغييره ٥- خلفية المنصة ٦- منطقة الكائنات ٧- شريط التبويبات (Script – Costumes – Sound) ٨- منطقة البرمجة ٩- منطقة مجموعة الأوامر blocks Area ١٠- نقطة X . Y تمثل موضع الكائن على المنصة Stage ويمكن تغيير مكان الكائن على المنصة باستخدام الفأرة عن طريق السحب والإفلات	مكونات واجهة برنامج Scratch
هي الأوامر التي يتم تركيبها فوق بعضها البعض بترتيب معين مثل لعبة puzzle	اللبنات Blocks
عبارة عن مجموعات مختلفة بها blocks الأوامر الرسومية الخاصة بكل مجموعة و التى تستخدم فى المقاطع	Scripts مجموعات البرمجة
هو مجموعة الأوامر التي يتم تركيبها بمنطقة البرمجة Script Area بترتيب معين	المقطع البرمجي
خلفية المنصة هي الصورة التي تغطي المنصة Stage.	Stage backdrop

مجموعة Motion تحتوى على Blocks الأوامر تستخدم فى حركة الكائنات أو دورانها أو تحديد الاتجاهات

اتجاه حركة الكائن (يمين- يسار – أعلى – أسفل)	point in direction	التحكم فى حركة الكائن لعدد من الخطوات	Move
دوران الكائن بزاوية معينة	turn	انتقال الكائن لمكان على المنصة	Go to
		ارتداد الكائن عندما يصل حافة المنصة	if on ,edge,Bounce



مجموعة Event تحتوى على Blocks تستخدم فى تحديد الحدث الذى يقع (أو الأحداث التى تقع على الكائنات لبدء تنفيذ المشروع مثل الضغط على مفتاح من لوحة المفاتيح أو الضغط على الكائن			
when clicked	الحدث عن النقر على الكائن	When key pressed	التحكم فى اتجاه حركة الكائن باستخدام أسهم لوحة المفاتيح
مظاهر الكائنات Costumes هي الأشكال والمظاهر المختلفة لنفس الكائن *ويوجد مظاهر مختلفة لمعظم الكائنات*			
مجموعة Control تحتوى على لبنات خاصة بالحركة المستمرة للكائن .أوامر التكرار			
Repeat	تكرار عدد معين من المرات	stop	توقف البرنامج
Forever	تكرار عدد لا نهائي من المرات	If then	تنفيذ مقطع معين طبقا لشرط معين
wait	انتظار الكائن لمدة معينة		
مجموعة Pen تحتوي على لبنات تستخدم في رسم الخطوط والأشكال الهندسية.			
pen down	وضع القلم عند حركة الكائن يرسم	Pen up down	رفع القلم يتحرك الكائن بدون رسم
set pen color to	تخصيص لون للقلم	clear	مسح اى خطوط او رسومات
set pen size to	تخصيص حجم للقلم		
مجموعة الاصوات Sounds تحتوي على لبنات خاصة بتشغيل الأصوات وتسجيلها.			
play sound	إضافة او تسجيل وتشغيل مقطع صوتى		
مجموعة Looks تستخدم فى التحكم فى أنماط وأشكال الكائنات وألوانها			
Next costume	المظهر التالي (للتبديل بين مظاهر الكائن المختلفة)	Say hello for second	إظهار رسالة ثم تختفي
Say hello	إظهار رسالة لا تختفي	think for second	إظهار رسالة في نمط التفكير ثم تختفي
show	تتحكم فى ظهور الكائن النشط على المنصة	hide	تتحكم فى اخفاء الكائن النشط على المنصة
Change color effect by	عمل تأثيرات لونية على الكائن	Clear graphic effect	حذف اى تأثيرات لونية على الكائن النشط
مجموعة operators المعاملات المنطقية تحتوي على لبنات تخص المعاملات الحسابية والمنطقية والمقارنة.			
(+)	الجمع	(-)	الطرح
(*)	الضرب	(/)	القسمة
مجموعة Sensing التحسس تحتوي على لبنات تستخدم في مشاريع الألعاب وتحقيق الهدف المطلوب.			
touching	ملامسة كائن لكائن اخر	touching color ?	ملامسة كائن للون معين



قائمة File	وتحتوى على Save as لحفظ المشروع بالامتداد SB2. Open: لفتح مشروع سبق حفظه. New: لإنشاء مشروع جديد
قائمة Edit	وتحتوي على Undelete لاسترجاع الكائن بعد حذفه. Small stage layout لتغيير حجم المنصة إلى منصة ذات نمط صغير
ادراج كائن أو مظهر جديد للمشروع	يتم إضافة كائن للمشروع ١- من مكتبة الكائنات ٢- رسم كائن. ٣- التقاط صورة للكائن. ٤- تحميل صورة لكائن New sprite:
ادراج خلفية للمنصة	يتم إضافة خلفية للمنصة ١- من مكتبة الصور ٢- رسم خلفية. ٣-التقاط صورة للخلفية ٤- تحميل صورة للخلفية
القائمة المختصرة للكائن تحتوى على بعض الأوامر	Duplicate لمضاعفة الكائن. Delete لحذف الكائن Info للحصول على معلومات عن الكائن *مثل* اسم الكائن - مكان الكائن- اتجاهه - دورانه. -امكانية سحب الكائن أثناء التشغيل- إظهار وإخفاء الكائن
القائمة المختصرة للمقطع البرمجي تحتوى على بعض الأوامر	Duplicate لمضاعفة المقطع البرمجي Delete لحذف المقطع Add comment لإضافة تعليق
مكونات شريط التبويبات	تبويب Scripts : يحتوي على مجموعات الأوامر التي تستخدم في المقطع البرمجي تبويب Costumes : يحتوي على مظاهر الكائن ويجب تنشيط الكائن أولاً. تبويب Backdrop : يحتوي على خلفية المنصة ويجب تنشيط الخلفية أولاً. تبويب Sounds : تشغيل الأصوات وتسجيلها ملحوظة : عند تنشيط أيا من Costumes أو Backdropيظهر برنامج الرسام الخاص بالبرنامج
	أمر الانعكاس الأفقي Flip left right أمر الانعكاس الرأسيFlip Up down.
مكونات شريط الأدوات	الأمر Duplicate لمضاعفة الكائن الأمر Delete لحذف الكائن. الأمر Grow: لتكبير الكائن الأمر Shrink : لتصغير الكائن. الأمر Help : للمساعدة

م	١	٢	٣	٤	٥
الأداة					
الوظيفة	تصغير	تكبير	نسخ الكائن	مسح الكائن	مساعدة

شبكة الانترنت	شبكة مكونة من مجموعة من الشبكات المترابطة مع بعضها البعض وتتكون كل شبكة من مجموعة من أجهزة الكمبيوتر وخطوط اتصال ومعدات يتم من خلالها تنظيم عملية الاتصال بالإضافة إلى البرمجيات اللازمة لعملية الاتصال
متطلبات الاتصال بالانترنت	- جهاز كمبيوتر (مثبت به كارت شبكة ٢- مزود أو مقدم خدمة الأنترنت isp ومقدم خدمة الانترنت هو عبارة عن شركة تقدم الخدمة لمستخدميها ٣- مستعرض الانترنت وهو عبارة عن برنامج ومن اهم المستعرضات google chrome – internet Explorer – Fire Fox
البروتوكول	قواعد محددة للتفاهم والحديث كذلك أجهزة الكمبيوتر عبر الشبكة تحتاج لتحديد قواعد الاتصال الاتفاق على استخدام قواعد معينة محددة للتافهم وهى قواعد الاتصال وتقوم البروتوكولات بإرسال واستقبال البيانات عبر شبكة الانترنت ويقوم كل بروتوكول بوظيفة محددة حسب نوعه
موقع الويب	عبارة عن صفحة ويب Web Pageأو أكثر مترابطة مع بعضها تحت اسم معين وتخزن على جهاز خادم الويب وموقع الويب له عنوان على شبكة الانترنتURL يسمى عنوان الموقع ويمكنك زيارة هذا الموقع من خلال الكمبيوتر أو الهاتف المحمول عبر شبكة
الارتباط التشعبى	عبارة عن صورة او نص مرتبط بعنوان وعند الضغط عليه يتم الانتقال الي هذا العنوان
انزال ملفات من الانترنت downlod	هي عملية لنقل او نسخ الملفات او البرامج من خلال الانترنت الي الكمبيوتر الخاص بك
تحميل الملفات للانترنت upload	نقل ملف او برنامج من جهاز الكمبيوتر الخاص بك الي احد اجهزة الكمبيوتر المركزيه علي الانترنت
خدمة البحث	١- تساعد المستخدمين في الوصول الي عناوين المواقع التي تحتوي علي المعلومات التي يحتاجونها ٢-توفر محركات بحث للوصول الي المعلومات التي يحتاجها المستخدمين ٣-تمكن من البحث عن مواقع الويب منها النصوص والصور والمجموعات ، الاخبار ، الكتب ... الخ
محرك البحثGoogle	أشهر محرك بحث علي الانترنت ويحتوي علي عناوين ملايين المواقع
محرك البحث ping	عنوانه www.bing.com
خدمة الويبwww	هي وسيلة للوصول الي المعلومات وهي صفحات تكتب بلغة تسميHtml وتعرض ببرنامج خاص يسمي متصفحBrowser
موقع بنك المعرفة	http://www.ekb.eg
الحوسبة السحابية	هي تكنولوجيا متطورة تعتمد علي نقل المعالجة ومساحة التخزين الخاصة بجهازك الي خوادم Serversوهو ما يسمي بالسحابة
متطلبات الدخول علي الحوسبة السحابية	١-نظام تشغيل يسمح بالاتصال بالانترنت ٢-برنامج متصفح للانترنت ٣-توفير خدمة الانترنت ٤-مزود خدمة الحوسبة السحابية هو يشبة مزود خدمة استضافة المواقع
امثلة علي خدمات الحوسبة السحابية	١- خدمات البريد الالكتروني علي مواقع مثل Gmail , Yahoo , Hotmail





	٢-خدمات التخزين السحابي وهي مساحات تخزينية يتم توفيرها من قبل مقدمي خدمة الحوسبة السحابية مثل Google Driveوتقدمها شركةGoogle One Driveوتقدمها شركةMicrosoft لاستخدام خدمات الحوسبة الخاصة بـ Google Driveو Microsoft Office 365 يجب ان يتم إنشاء بريد الكتروني للحوسبة السحابية ٣ - خدمات الموسيقي السحابية مثل Sound cloud - I cloud - Google Music ٤- التطبيقات السحابية : وهي البرمجيات التي تقدم في صورة خدمات لمستخدمي الحوسبة السحابية مثل. Google Docs - Photoshop Express
إنشاء بريد الكتروني Gmail في جوجل	اتبع الخطوات الاتية ١-افتح مستعرض الانترنت ٢-اكتب عنوان موقع Googleبشريط العنوان بالمستعرض ٣-فيتم تحميل الصفحة الرئيسية للموقع ٤-اضغط Gmailمن اعلي الصفحة الرئيسية للموقع لتظهر لك الصفحة الرئيسيةGmail ٥-سجل البيانات المطلوبة لإنشاء البريد ٦-ثم فعل حساب البريد الالكتروني بالضغط علي Next Step كما يمكن فتح Google Driveو Google apps
خطوات استخدام احد خدمات الحوسبة السحابية Google	١-افتح مستعرض الانترنت بجهازك ٢-اكتب عنوان موقع Googleبشريط عنوان المستعرض وانتظر حتي يتم تحميل الصفحة الرئيسية للموقع ٣-اضغط علي Driveمن اعلي الصفحة الرئيسية للموقع ستظهر لك الصفحة الرئيسية Google ٤- ادخل بيانات حسابك الخاص – البريد الالكتروني وكلمة المرور ثم اضغطSign in فتظهر لك الصفحة الرئيسية لخدمة الحوسبة السحابية الخاصة بك ويظهر مربع حواري يعطي لك بعض من المعلومات عن Google Drive
خطوات إنشاء مستند باستخدام خدمة الحوسبة السحابية Google Docs	1اضغط علي إيقونة New 2-اختر من القائمة المنسدلةGoogle doc 1-اكتب اسم المستند 2-اكتب نص في المكان المخصص للكتابة بعد كتابة النص في المستند يمكنك مشاركة مستندك مع زملائك بالضغط علي ايقونة مشاركةShare ملحوظة هامة : يجب ان يكون البريد المضاف ضمن نطاق جوجل

عوامل الامان للحفاظ علي الصحة عند استخدام الكمبيوتر لفترات طويلة

١- اختر الإضاءة المناسبة

٢- حول نظرك عن الجهاز كل 10دقائق لمدة ثواني لتجنب الجفاف

٣- قف لمدة دقيقة مقابل كل 30دقيقة تقضيها امام الجهاز لعمل تنشيط للدورة الدموية للجسم ككل واستعادة النشاط والبعد عن التركيز الضار

٤- لابد ان يكون مستوي الكرسي والجهاز متناسبين، وذلك بأن يكون الكرسي مناسب لطولك ويفضل ان يكون مسند للراس والظهر ويجب عليك ان تجلس بطريقة صحيحة حتي يكون الراس والرقبة وكامل العمود الفقري بوضع مستقيم

٥- اترك مسافة بينك وبين الجهاز حوالي 50 إلي 75سم ، ويفضل استخدام شاشات السائل البلوري للحماية من الأشعة السينية والأشعة تحت الحمراء والأشعة فوق البنفسجية
لان التعرض المستمر لها قد يتسبب بمشاكل مستقبلية



٦- قم بتحريك رقبتك بشكل عشوائي كل 20 دقيقة لان معظم المفاصل تتأثر بطريقة الجلوس أمام الكمبيوتر
٧- أفضل موقع للجهاز يكون في الجهة المقابلة لك الجزء الذي يحتوي علي مكونات جهاز الكمبيوتر يجب ان يكون بعيدا عن الجسم بمسافة نصف متر علي الأقل وكذلك بالابتعاد عن الأسلاك والكابلات بنفس المسافة
٨- حرك يدك التي تستخدم الفارة باستمرار والوضع الصحيح الاستقامة أثناء استخدام الفارة
٩- حرك يدك التي تستخدم الفارة باستمرار والوضع الصحيح الاستقامة أثناء استخدام الفارة
١٠- ضع اي شراب ساخن في الشتاء وبارد في الصيف بجانبك لتجديد نشاطك

بعض المصطلحات والمفاهيم للاستخدام الامن للانترنت

التعدي الالكتروني عبر الانترنت	يقصد به أي خروج عن الآداب والأخلاق في غرف المحادثة او الرسائل الفورية او الرسائل القصيرة
الصفع السعيد	عملية مهاجمة احدي الضحايا علي غفلة منه ويقوم شريك المهاجم بتصويرها بالتليفون او كاميرا رقمية ثم يتم نشرها عبر التليفون او الانترنت
التصيد الاحتيالي	تظاهر شخص محتال بأنه يتبع هيئة استعلامات للحصول علي بيانات شخصية او مالية من اخرين عبر الانترنت
الازدراء	وضع تعليق غير مهذب او غير أخلاقي في محادثة علي الانترنت
الرسائل المزعجة	رسائل الكترونية غير مرغوب بها تأتي بكثرة من بعض الجهات التي تعلن عن منتجاتها او من مجموعات الأخبار وقد تحتوي فيروس او مواد غير أخلاقية
جدار الحماية	يقصد به الأجهزة والبرامج التي تمنع الدخول غير المصرح به الي مواقع معينة قد تكون منافيه للآداب او غير امنه

الوحدة الأولى

برنامج Scratch

السؤال الأول

إذكر المصطلح العلمى

١- شريط يوجد به المقاطع البرمجية Scripts (...........................)

٢- مجموعة من الأوامر التي تركب فوق بعضها بمنطقة البرمجة (...........................)

٣- مجموعة من الأوامر التى تستخدم رسم خطوط وتلوينها (...........................)

٤- مجموعة من الأوامر تستخدم فى تسجيل إضافة وتسجيل الصوت (...........................)

٥- أمر يستخدم فى عمل تأثيرات نمطية ولونية على الكائن (...........................)

٦- أمر يستخدم لإظهار رسالة لا تختفي (...........................)

٧- الأمر المستخدم فى إيقاف تشغيل المشروع (...........................)

٨- تبويب يستخدم فى التعامل مع أوامر المقطع البرمجي (...........................)

٩- تبويب يستخدم عند إضافة أو تسجيل الصوت (...........................)

١٠- يحتوى على مجموعة أدوات من بينها أداة المساعدة وأدوات الكائن (...........................)

١١- لغة برمجية رسومية لتعلم البرمجة بشكل مرئي وخطوات مرتبة (...........................)

١٢- يظهر بها ناتج مانقوم به بالمشروع وأحد مكونات البرنامج (...........................)

١٣- تحتوى كل مجموعة على أوامر رسومية خاصة تسمى Blocks (...........................)

١٤- العنصر الذي يتم التعامل معه ووضع تأثيرا عليه (...........................)

١٥- تجمع لعده أوامر يتم تركيبها بمنطقة البرمجة بترتيب معين (...........................)

١٦- تحتوى هذه المجموعة على أوامر تتحكم فى تصرفات الكائن (...........................)

١٧- تحتوى هذه المجموعة على أوامر تتحكم فى حركة الكائن واتجاهه (...........................)

١٨- يحتوى على عدة قوائم وبكل قائمة أوامر فرعية (...........................)

١٩- يظهر بها الكائنات الموجودة بالمشروع و التى تظهر بالمنصة (...........................)

٢٠- يتجمع بها المقاطع البرمجية حيث تركب فوق بعضها بترتيب معين (...........................)

السؤال الثانى

أكمل مايلى

١- .... عبارة عن تجمع من مجموعة أوامر يتم تركيبها لإنشاء المشروع

٢- يمكن التعرف على معلومات الكائن من خلال الرمز الموجود بمنطقة ....

٢- يظهر ناتج العمل بالمشروع الحالي بمنطقة ....





٤- يوجد الأمر Wait فى المجموعة ....

٥- من مكونات واجهة برامج Scratch .... و .... و ....

٦- لفتح ملف سبق حفظة نختار الأمر .... من القائمة ....

٧- يتم تكبير وتصغير حجم الكائن من خلال شريط .... بواجهة البرنامج

٨- الأمر .... يستخدم للتراجع عن حذف الكائن

٩- الأمر .... يستخدم للتكرار عدد غير محدد من المرات

١٠ - للتبديل بين أنماط المنصة نستخدم قائمة ....

١١- أمر الحدث Clicked يوجد في المجموعة ....

١٢- الأمر Go To يوجد في المجموعة ....

١٣- الاختيار .... بنافذة معلومات الكائن يؤدى إلى إخفاء الكائن من المنصة

١٤- الاختيار .... بنافذة معلومات الكائن يؤدى إلى إظهار الكائن من المنصة

١٥- يمكن تغيير واجهة البرنامج إلى اللغة العربية من خلال الرمز الموجود بشريط ....

١٦- التبويب .... في شريط التبويب يستخدم في التعامل مع المقاطع البرمجية

١٧- يمكن تغيير اتجاهات الخلفية من خلال الرموز الموجودة بشريط ....

١٨- الأمر .... يستخدم فى دوران الكائن بزاوية معينة

١٩- لتكرار حركة الكائن نستخدم الأمر Move مع الأمر ....

٢٠- أمر .... يوجد بمجموعة Sound Blocks ويشغل الصوت

٢١- الأمر .... لوضع القلم والأمر .... لرفع القلم

٢٢- .... هو العنصر الذي يتم التعامل معه ووضع التأثيرات علية

٢٣- يتميز برنامج Scratch بأنة يعمل على أنظمة .... مختلفة

٢٤- يتميز برنامج Scratch بأنة يعمل بالطريقة .... التى تشترط الاتصال بالإنترنت
والطريقة .... التي تشترط تثبيت البرنامج على الكمبيوتر

٢٥- توجد صور مصغرة للكائنات على المنصة بمنطقة ....

٢٦- نقطة (X,Y) تحدد مكان .... على المنصة

٢٧- .... هى عبارة عن مجموعات مختلفة بها أوامر رسومية خاصة بكل مجموعة

٢٨- مجموعة .... تحتوى على أوامر تحدد الحدث الذي يقع لبدء تنفيذ المشروع

٢٩- مجموعة .... تحتوى على أوامر تستخدم فى حركة ودوران الكائن



٣٠- لحفظ المشروع نختار الأمر .... من القائمة ....

٣١ - يأخذ الملف الذي تم حفظة الامتداد .... ببرنامج Scratch

٣٢- لإنشاء ملف جديد من القائمة .... نختار الأمر ....

٣٣- الأمر .... من القائمة المنسدلة للكائن يقوم بمضاعفة الكائن

٣٤- الأمر .... من القائمة المنسدلة للكائن يقوم بحذف الكائن

٣٥- الأمر .... يستخدم فى مسح أي خطوط ورسومات على المنصة

٣٦- لإنشاء .... ببرنامج Scratch يتم تجميع اللبنات فوق بعضها بمنطقة البرمجة

السؤال الثالث اختر الإجابة الصحيحة

١- من مميزات برنامج سكراتش (مجاني – يدعم اللغة العربية - يعمل على أي نظام تشغيل– كل ما سبق)

٢- من مكونات واجهة سكراتش (البنية التحتية – شريط التبويبات – منصة التشغيل)

٣- يتم تغيير لغة واجهة سكراتش من شريط (القوائم – الأدوات – التمرير)

٤- يوجد رمز تشغيل وإيقاف المشروع بمنطقة (المنصة – شريط التبويبات – المقاطع البرمجية)

٥- يمكن الوصول إلى المقاطع البرمجية من خلال (شريط التبويبات – شريط الأدوات – المنصة)

٦- مجموعة (Motion – Events – Looks) تحتوى على أنماط وأشكال الكائن المتنوعة

٧- يوجد الأمر Move بمجموعة (Motion – Events – Looks)

٨- يوجد الأمر Wait بمجموعة (Motion – Control – Looks)

٩- يتم تركيب الأوامر فوق بعضها لإنشاء المشروع بمنطقة (المنصة – البرمجة – المقطع البرمجى)

١٠- لتنفيذ المشروع نختار الحدث Key Pressed من مجموعة (الأحداث – المظاهر – الحركة)

١١- الحدث Clicked يوجد بالمجموعة (Events – Motions – Looks)

١٢- من خلال معلومات الكائن نستطيع (تغيير اسمه – تغيير مكانه – سحب الكائن بالماوس – كل ما سبق)

١٣- يمكن تحديد عدد مرات تكرار للكائن من خلال الأمر (Forever – Repeat – Wait)

١٤- يمكن تحديد عدد مرات تكرار لا نهائي للكائن من خلال الأمر (Forever – Repeat – Wait)

١٥- لحفظ المشروع نختار الأمر (Save – Save as – Open) من قائمة File

١٦- يأخذ الملف الامتداد (Sb1 – Sb2 –– Sd2) فى برنامج Scratch

١٧- لفتح مشروع سبق حفظة نختار الأمر (Save – Save as – Open) من قائمة File

١٨- لإنشاء مشروع جديد نختار الأمر (New – Save as – Open) من قائمة File

١٩- الرموز (مسح الكائن – تكبير الكائن – مضاعفة الكائن – كل ماسبق) توجد بشريط أدوات التحكم

٢٠- لمضاعفة الكائن نختار الأمر (Duplicate – Remove – Delete) من القائمة المختصرة

٢١- لحذف الكائن نختار الأمر (Duplicate – Remove – Delete) من القائمة المختصرة

٢٢- للتراجع عن حذف الكائن نختار الأمر(Undelete – Remove – Delete) من القائمة المختصرة

٢٣- لإدراج كائن جديد نقوم (برسم الكائن باليد – باختيار من المكتبة – تحميل الكائن – كل ما سبق)

٢٤- عند تنشيط الكائن يظهر تبويب (Costumes – Script – Sound) بشريط التبويبات

٢٥- عند تنشيط المنصة يظهر تبويب (Costumes – Script – Backdrop) بدلا من Costumes

٢٦- يمكن استخدام تبويب (Costumes – Script – Sound) لاستخدام أدوات الرسم والألوان المتاحة

٢٧- (المنصة – خلفية المنصة – خلفية الكائن) هى الصورة التى تغطى المنصة وتكون خلف الكائنات

٢٨- عند اختيار (Flip left right – Flip up down - غير ذلك) تنعكس صورة الخلفية أفقيا

٢٩- يمكن التبديل بين مظاهر الكائن باستخدام الأمر (Next Costume – Move – Wait)

٣٠- عند تطبيق الأمر (Next Costume – Move – Wait) نشاهد المظاهر المختلفة للكائن

٣١- تظهر المنصة عند الإحداث ((٠,٠) – (٩٠,٩٠) – (١٢٠,١٢٠))

٣٢- لحذف الكائن من المنصة نستخدم شريط (القوائم – أدوات التعديل – التمرير)

٣٣- الأمر Next Costume يوجد بمجموعة (Motion – Looks – Events)

٣٤- يتضمن شريط التبويبات تبويب (Script – Costumes – Sound – كل ماسبق)

٣٥- من خلال القائمة (Edit – File – View) نستطيع التراجع عن حذف الكائن بالأمر undelete

٣٦- الأمر (Delete – Clear – Undelete) يستخدم لحذف الكائن من المنصة

٣٧- الأمر (Delete – Clear – Undelete) يستخدم لحذف كل الخطوط والرسوم من المنصة

٣٨- الأمر (Turn Degrees – Clear - move to) يستخدم لدوران الكائن بدرجة معينة

٣٩- تحتوى مجموعة (Pen Blocks – Motion – Move) على أوامر رسم خطوط وتلوينها

٤٠- الأمر (Pen up – Pen down – pen) لوضع القلم ورسم خط مع حركة الكائن

٤١- الأمر (Change – Show – Hide) يستخدم فى عمل تأثيرات على الكائن

٤٢- الأمر (Show – Hide – Clear) يستخدم لإخفاء الكائن النشط من المنصة

٤٣- النمط (Color – Whirl – Pen) يستخدم فى عمل تأثيرات لونية على الكائن

٤٤- النمط (Color – Whirl – Pen) يستخدم فى عمل تأثيرات نمطية على الكائن

٤٥- الأمر Say ينتمي للمجموعة (Motion – Looks – Control)

٤٦- الرمز (Undo – Redo – Delete) يستخدم للتراجع عن أى تعديل فى الرسم

٤٧- التبويب (Costumes – Sounds – Script) يستخدم للتعامل مع أوامر المقطع البرمجى

٤٨- الأمر (Forever – Wait – Repeat) للتكرار عدد لا نهائى من المرات

٤٩- الأمر (Forever – Wait – Repeat) يجعل الكائن فى حالة ثبات لفترة من الزمن

٥٠- الحدث (Clicked – Key pressed – Click) لتحديد أحد مفاتيح لوحة المفاتيح لتنفيذ المشروع

السؤال الرابع ضع علامة (√) أو علامة (×) مع التصويب

١- هناك طريقة واحدة لتشغيل البرنامج وهى من خلال الإنترنت (..........)

٢- يدعم برنامج Scratch اللغة العربية (..........)

٣- منطقة المنصة Stage يتم بها تجميع المقاطع البرمجية (..........)

٤- من مميزات Scratch أنة برنامج مجاني بدون مقابل (..........)

٦- لا يمكن وجود أكثر من كائن على المنصة Stage (..........)

٧- المقطع البرمجي يجب ألا تزيد فيه الأوامر على خمسة أوامر (..........)

٨- يختلف برنامج Scratch عن لغات البرمجة العادية (..........)

٩- الأمر الخاص بتنفيذ المقطع يوضع بنهاية المقاطع البرمجية (..........)

١١- لا يمكن التحكم فى دوران الكائن Sprite على المنصة (..........)

١٢- يمكن إضافة خلفيات عديدة للمنصة (..........)

١٣- الاختيار Direction يتحكم فى اتجاه حركة الكائن (..........)

١٤- توجد أوامر التكرار فى مجموعة Motion (..........)

١٥- عند استخدام الأمر Repeat لا يمكن التحكم بعدد مرات التكرار (..........)

١٦- الأمر Duplicate يستخدم فى تكرار المقطع البرمجي (..........)

١٧- لحفظ المشروع نختار الأمر Save من قائمة Edit (..........)

١٩- يمكن أن يمتلك الكائن أكثر من شكل أو مظهر (..........)

٢٠- يستخدم الأمر Hide فى إخفاء المشروع (..........)

٢١- لا يمكن إضافة أشكال جديده كمظهر للكائن (..........)

٢٢- الأمر Show يستخدم لإظهار رسالة لا تختفى وتظل ظاهرة (..........)



٢٣- يستخدم الأمر Stop فى إيقاف المشروع عن العمل (..........)

٢٤- التبويب Sounds يستخدم عند تشغيل أو تسجيل الصوت (..........)

٢٥- الأمر Info يستخدم فى عرض معلومات عن الكائن (..........)

٢٦- الأمر Delete يستخدم فى تكرار المقطع البرمجي (..........)

٢٧- الأمر Duplicate يستخدم فى عرض شرح للأوامر (..........)

٢٨- الأمر Help يستخدم فى حذف المقطع البرمجي (..........)

٣٠- الأمر Delete يستخدم فى مضاعفة الكائن على المنصة (..........)

٣٢- الأمر Info يستخدم فى عرض معلومات عن الكائن (..........)

٣٣- لفتح ملف سبق حفظة نختار Open من قائمة File (..........)

٣٤- لإنشاء ملف جديد من قائمة Edit نختار New (..........)

٣٥- الأمر Forever يتم الحصول علية من المجموعة Control (..........)

٣٦- الأمر Repeat لتكرار أمر معين عدد لا نهائي من المرات (..........)

٣٧- الأمر Repeat لتكرار أمر معين عدد محدد من المرات (..........)

٣٨- مجموعة Motion تحتوى على أوامر تحدد مظهر الكائن ولونه (..........)

٣٩- مجموعة Looks تحتوى على أوامر تستخدم فى تحديد حركة ودوران الكائن (..........)

٤٠- مجموعة Events تحدد الأحداث التى تقع على الكائن لبدء المشروع (..........)

٤٢- لا يمكن تغيير اسم الكائن بالمنصة (..........)

٤٣- يمكن تركيب المقطع عدة مرات لعمل حركة مستمرة (..........)

٤٤- يتحرك الكائن على المنصة بمقدار القيمة فى الأمر Wait (..........)

٤٥- الأمر Move يستخدم لجعل الكائن فى حالة انتظار أو سكون (..........)

٤٦- يتم تركيب الأوامر بالمقطع البرمجي بترتيب عشوائي (..........)

٤٧- منطقة الكائنات يوجد بها الكائنات المضافة إلى المشروع (..........)

٤٨- يتم تركيب مجموعة الأوامر وتجميعها بمنطقة المنصة (..........)

٤٩- لإضافة تعليق إلى مقطع برمجي من القائمة المختصرة نختار comment (..........)

٥٠- يمكن تشغيل برنامج Scratch على أي نظام تشغيل (..........)

٥١- يمكن التعامل مع Scratch بدون اتصال بالإنترنت (..........)

٥٢- لتشغيل برنامج سكرا تش Online يجب تثبيت البرنامج على الكمبيوتر (..........)



٥٣- شريط الأدوات من المكونات الرئيسية لواجهة Scratch (...........)

٥٥- يمكن تحميل كائن من ملف على أحد وسائط التخزين لإضافته للمشروع (...........)

٥٦- نضغط مفتاح Ctrl لاستمرار تأثير رمز مضاعفة الكائن دون الضغط علية مرة أخرى (...........)

٥٧- لتغيير نمط المنصة إلى نمط صغير نختارLarge Stage Layout من قائمة Edit (...........)

٥٨- تبويب Sound يتعامل مع تشغيل وتسجيل الصوت (...........)

٦٠- تبويب Costumes يتعامل مع مظهر الكائن ويظهر عند تنشيط الكائن (...........)

٦١- بالضغط على الاختيار Flip Left Right تنعكس صورة الخلفية رأسيا (...........)

٦٢- بالضغط على الاختيار Flip Up Down تنعكس صورة الخلفية رأسيا (...........)

٦٣- عند تطبيق الأمر Next Costume نشاهد المظاهر المختلفة لكل كائن (...........)

٦٥- الأمر Turn فى مجموعة Motion يستخدم فى عمل دوران للكائن (...........)

٦٦- لتسجيل الصوت نختار أمر Play من القائمة المنسدلة لأمر Play Sound (...........)

٦٦- مجموعة Pen Blocks يجعل الكائن يرسم خطوط ويلونها أثناء حركته (...........)

٦٨- الأمر Pen Up لرفع القلم حتى يتحرك الكائن بدون رسم (...........)

٦٩- لتغيير لون الكائن نختار النمط Whirl من أمر Change (...........)

٧٠- يمكن التعديل فى مظهر الكائن باستخدام أدوات الرسم والألوان من تبويب Costumes (...........)

٧١- يمكن التنقل بين المظاهر والمقاطع البرمجية والأصوات من شريط التبويبات (...........)

٧٢- يظهر الكائن الإفتراضى " الهرة " بالمنصة فى الموضع (٥٠,٥٠) (...........)

السؤال الخامس — رتب مايلى : أ _ إضافة خلفية من المكتبة إلى المنصة

(...........) تظهر نافذة مكتبة الخلفيات

(...........) اضغط رمز إضافة الخلفية

(...........) اختر أحد الخلفيات المناسبة

(...........) اضغط على Ok



ب _ رتب الخطوات الأتية لحفظ المشروع

(..........) تحديد اسم المشروع أمام File Name

(..........) اختيار الأمر Save As

(..........) من قائمة File بشريط القوائم

(..........) تحديد مكان حفظ المشروع

(..........) اضغط Save



أ _ ضع الرقم الصواب أمام الوظيفة المناسبة

(١)	(٢)	(٣)	(٤)	(٥)
turn ↺ 50 degrees	wait 1 secs	hide	forever	next costume

(..........) إخفاء الكائن من المنصة

(..........) دوران الكائن ناحية اليسار ٥٠ درجة

(..........) إظهار الكائن التالي على المنصة

(..........) الانتظار بمقدار ثانية واحدة

(..........) تكرار لا نهائي



ب _

م	الرمز	الوظيـــــفة
١		تصغير الكائن
٢		تكبير الكائن
٣		مضاعفة الكائن
٤		مسح الكائن
٥	?	مساعد البرنامج

د _

	العمـــــود (A)		العمـــود (B)
١	إدراج كائن جديد New Sprite من ملف.	(أ)	
٢	رسم كائن جديد New Sprite .	(ب)	
٣	إدراج صورة من كاميرا الويب.	(ج)	



السؤال السابع: إذكر وظيفة أوامر المقطع البرمجي الأتى

```
repeat 30            → ١
  pen down           → ٢
  move 5 steps       → ٣
  pen up             → ٤
  turn ↺ 5 degrees   → ٥
```

١- ....
٢- ....
٣- ....
٤- ....
٥- ....

السؤال الثام: إشرح المقطع البرمجي الأتى

```
when 🏴 clicked
point in direction 90
clear
set pen color to ■
repeat 500
  pen down
  move 5 steps
  pen up
  turn ↺ 5 degrees
  move 5 steps
```

١- ....
٢- ....
٣- ....
٤- ....
٥- ....
٦- ....
٧- ....
٨- ....
٩- ....

الوحدة الثانية (الموضوع الأول) أساسيات و مفاهيم الانترنت

السؤال الأول: أكمل مايلى

١- .... هي شبكة مكونة من العديد من الشبكات المترابطة المكونة من العديد من الأجهزة وخطوط الاتصال

٢- من أهم مستعرضات الإنترنت .... و ....

٣- للاتصال بـــ .... تحتاج إلى اتصال بمزود خدمة Internet Service Provider

٤- قواعد إرسال واستقبال البيانات عبر الإنترنت تسمى ....

٦- برنامج .... من متطلبات الاتصال بالإنترنت

٧- .... عبارة عن نص أو صورة به عنوان ينقلك لمكان آخر

٨- خدمة .... عبارة عن صفحات تكتب بلغة Html وتعرض بالمستعرض



١٠- يعتبر .... من أشهر محركات البحث فى شبكة الإنترنت

١١- من خدمات الإنترنت .... و .... و ....

١٢- لكل موقع ويب عنوان مميز يطلق علية الاختصار ....

١٣- موقع الويب عبارة عن .... أو أكثر مرتبطة معا عن طريق ....

١٤- خدمة .... هى اختصار لــ World Wide Web

١٥- تساعد .... على الوصول إلى عناوين المواقع بسهولة

١٦- يعتبر Google من أشهر .... البحث لاحتوائه على ملايين عناوين المواقع

١٧- .... هو برنامج يمكن من خلاله رؤية جميع محتويات موقع الويب

١٨- لزيارة أي موقع على الإنترنت يجب استخدام .... الخاص بالموقع

١٩- خدمة .... تساعد المستخدمين فى الوصول إلى عناوين المواقع المختلفة

٢٠- تستخدم لغة .... فى تصميم صفحات ومواقع الويب المتنوعة

٢١ - من متطلبات الاتصال بالإنترنت جهاز................................. به كارت شبكة

السؤال الثاني ضع علامة (√) أو علامة (×)

١- مستعرض الإنترنت هو مجموعة من الشبكات المتصلة مع بعضها حول العالم (..........)

٢- Firefox من أهم وأشهر مستعرضات الإنترنت (..........)

٣- للاتصال بالإنترنت نحتاج إلى جهاز كمبيوتر بكل مكوناته (..........)

٤- البروتوكول هو صفحة ويب أو أكثر مرتبطة معا عن طريق الارتباطات الشعبية (..........)

٥- يمكن أن يتكون موقع الويب من صفحة ويب واحدة فقط (..........)

٦- محرك البحث يوفر أفضل وأقصر الطرق للوصول إلى العنوان المطلوب (..........)

٨- عنوان محرك بحث Bing هو (Bing.com.www) (..........)

٩- يشير المصطلح Web site إلى عنوان موقع الويب على شبكة الإنترنت (..........)

١٠- قد يكون الارتباط التشعبى على هيئة نص أو صورة (..........)

١١- مصطلح Download يعنى نقل الملفات من الإنترنت إلى الكمبيوتر (..........)

١٢- يمكن أن يكون لموقع الويب أكثر من صفحة رئيسية (..........)



١٥- لكل موقع عنوان يميزه عن باقي المواقع ويسهل الوصول إليه من خلاله (..........)

١٦ - يمكن من خلال الارتباط التشعبى الانتقال لصفحة أخرى مرتبطة بنفس الموقع ولا يمكن الانتقال إلى موقع آخر (..........)

١٧- الاتصال بالإنترنت يكون من خلال جهاز كمبيوتر فقط ولا يمكن من خلال الهاتف (..........)

السؤال الثالث أكتب المصطلح العلمى

١- برنامج يستخدم في عرض المعلومات المختلفة المتوفرة على موقع الويب (.........................)

٢- جهاز مخزن علية البيانات ويتبع أحد الشركات التى تقدم خدمة الإنترنت (.........................)

٣- برنامج على الإنترنت يتيح لكل المستخدمين التحدث معا بالصوت والصورة (.........................)

السؤال الرابع صحح ما أسفله خط

١- تمثل Protocol اللغة المستخدمة فى تصميم مواقع الويب

٢- يعتبر Firefox من أشهر محركات البحث عبر الإنترنت

٣- نصل من هذا العنوان www.google.gov.eg لموقع وزارة التربية والتعليم

٤- نصل من هذا العنوان www.moe.com لموقع محرك بحث جوجل

٥- المصطلح Webpage يعبر عن القواعد المنظمة لإرسال واستقبال البيانات

٦- HTTP يمثل اختصار شبكة المعلومات الدولية world wide web

٧- Download هى عملية نقل ملفاتك الخاصة إلى شبكة الإنترنت

السؤال الخامس إختر الإجابة الصحيحة

١- المصطلح (URL – hyper link – browser) يعبر عن نص أو صورة لربط صفحات الموقع

٢- جميع هذه الاختيارات من أنواع المستعرضات ماعدا (Firefox – internet explorer – http)

٣- قواعد الاتصال ونقل البيانات تسمى (web page – protocol – browser)

٤- (bing – Google drive – chrome) يمثل محرك بحث على شبكة الإنترنت

٥- زر (Search – upload – download) يستخدم لإجراء عملية البحث فى Google

٦- (Google chrome – Firefox – internet explorer – كل ماسبق) عبارة عن برنامج لعرض مكونات صفحات الويب

٨- الاختيار Discovery يوجد بـ (موقع بنك المعرفة – محرك Bing – Yahoo)

٩- شبكة تربط الشبكات والأجهزة والمعدات حول العالم تسمى (internet – url – www)

١٠- (browser – url – e-mail) من متطلبات الاتصال بالإنترنت

١١- يعتبر (Google – firefox – explore) من أشهر مواقع البحث على الإنترنت

١٢- (محركات البحث – المستعرض – موقع الويب) توفر أفضل الطرق للوصول إلى المعلومات المطلوبة

١٣- يمكن زيارة موقع الويب من خلال (الكمبيوتر – الهاتف المحمول – كل ماسبق)

١٤- (upload – download – chat) تعنى نقل ملفاتك الخاصة إلى شبكة الإنترنت

١٥- فى عنوان بنك المعرفة المصري اسم مزود الخدمة (ekb – http – com)

١٦- عند الضغط على (hyper link – url – http) نستطيع تصفح باقى صفحات الموقع

الموضوع الثالث المفاهيم الاساسية للحوسبة

ضع علامة (√) أو علامة (×) مع التصويب

١- الحوسبة السحابية توفر للمستخدمين مساحة تخزينية من خلال الإنترنت (..........)

٢- يتم الاستفادة من خدمات الحوسبة باستخدام الكمبيوتر الشخصي فقط (..........)

٣- يعتبر Office 365 من التطبيقات التى توفرها شركة Google (..........)

٤- هناك خادم واحد فقط على الإنترنت مخصص لخدمات الحوسبة السحابية (..........)

٥- One Drive أحد خدمات شركة Microsoft للتخزين السحابى (..........)

٦- الحوسبة السحابية هى شبكة خوادم مركزية متصلة عن طريق الإنترنت (..........)

٧- من خدمات البريد الإلكتروني السحابية Google Music (..........)

٨- نحتاج إلى جهاز كمبيوتر بإمكانيات بسيطة لاستخدام الحوسبة السحابية (..........)

٩- لإنشاء بريد إلكتروني جديد نضغط على الاختيار Sign in (..........)

١٠- لا يمكن تغيير اسم المستند النصي فى Google Docs (..........)

١١- لاستخدام الحوسبة السحابية يجب إنشاء بريد إلكتروني أولا (..........)

١٢- الاختيار Create Account يستخدم لتفعيل البريد الإلكترونى (..........)

١٣- يمكن من خلال الحوسبة السحابية طباعة المستند الذى تم كتابته وتنسيقه (..........)

١٤- لعمل مشاركة لزملائك فى المستند نضغط أمر Share (..........)



١٥- لإنشاء مستند نصى من القائمة File نختار Google Docs (..........)

١٦- لإنشاء بريد إلكتروني فى Google نختار Google App (..........)

١٧- يعتبر موقع Google موقع بحث مع توفير خدمات الحوسبة السحابية (..........)

١٨ - من السهل طباعة المستند الذي تم كتابته بالحوسبة السحابية (..........)

١٩- برنامج متصفح الإنترنت أحد متطلبات استخدام الحوسبة السحابية (..........)

٢٠- من أمثلة خدمات البريد الإلكترونى السحابية Hotmail (..........)

٢١- التطبيقات السحابية مثل Sound Cloud من خدمات الحوسبة السحابية (..........)

٢٢- I Cloud من أمثلة خدمات الموسيقى السحابية (..........)

السؤال الثاني أكمل مايلى بما هو مناسب

١- من متطلبات استخدام الحوسبة السحابية .... و ....

٢- يعد Office 365 من أشهر خدمات شركة .... فى التطبيقات السحابية

٣- .... هى البرمجيات التى تقدم للمستخدم مثل Google Docs

٤- .... هى خدمة لتخزين ملفاتك تقدمها شركة Google

٧- يمكن استخدام الحوسبة السحابية من خلال الهاتف أو جهاز.............................

٨- برنامج .... من متطلبات استخدام الحوسبة السحابية

٩- يعتبر .... من الخدمات التى تقدمها شركة Microsoft للتخزين السحابى

١٠- لاستخدام Google Drive يجب إنشاء بريد إلكتروني على ....

١١- لإنشاء ملف نصي نختار .... من القائمة ....

١٢- يمكن الوصول إلى البريد الإلكترونى باختيار .... من صفحة Google

١٣- لاستخدام خدمات الحوسبة السحابية مثل Office 365 يجب أن يكون لديك.......................

١٤- لمشاركة الملف النصي مع زملائك نختار أمر ....

١٥- من سلبيات الحوسبة السحابية الإعتماد على الاتصال بـ .... بشكل دائم

١٦- تقدم شركة .... محرك Google App و Google Drive للتخزين السحابى

١٧- I Cloud , Google Music من خدمات .... السحابية

١٨- من خدمات البريد الإلكتروني .... و .... و ....

١٩- .... الحوسبة السحابية يشبه مزود خدمة الإنترنت ولكن بخصائص وكفاءة أكثر



٢٠- .... هى التطبيقات التى يحتاجها المستخدم مثل منسق النصوص وغيرها

٢١- السحابة الإلكترونية هى تكنولوجيا نقل ملفاتك إلى ما يسمى ....

٢٢- لاستخدام خدمة Google للتخزين السحابى نختار .... من أعلى صفحة جوجل

٢٣- نقوم بكتابة بيانات البريد الإلكترونى ثم نضغط .... للدخول إلى الخدمة

٢٤- للحصول على المساعدة بخصوص خدمة Google Drive نستخدم ....

٢٥- بعد كتابة المستند نقوم بحفظة أو تغيير أسمه أو طباعته أو مشاركته من قائمة ....

٢٦- لإنشاء حساب جديد ضمن نطاق Google نختار الأمر Account ....

السؤال الرابع إختر الإجابة الصحيحة

١- لمشاركة المستند مع زملائك نضغط أيقونة (New – Share – Copy)

٢- لإنشاء بريد إلكتروني E-mail نختار الأمر (Sign in – Sign out – Sign up)

٣- لإنشاء بريد إلكتروني نكتب عنوان موقع جوجل بشريط (الأدوات – القوائم – العنوان) بالمستعرض

٤- يعتبر (Google drive – One drive – App) من خدمات شركة مايكروسوفت للتخزين السحابى

٥- تقدم شركة مايكروسوفت العديد من التطبيقات منها (Office 365 – Google docs – I cloud)

٦- من متطلبات الحوسبة السحابية (الخدمات – منصة التشغيل– اتصال بمزود خدمة الحوسبة – كل ماسبق)

٧- لطباعة المستند الذي تم كتابته بالحوسبة السحابية من قائمة (New – File – Edit)

٨- تقدم شركة جوجل محرك (Google App – One Drive – Hotmail)

٩- من خدمات البريد الإلكتروني السحابية (Google Music – G-mail – Office 365)

١٠- من خدمات التطبيقات السحابية (Photoshop Express – Google Docs - كل ماسبق)
بالإضافة إلى Office 365 الخاص بشركة مايكروسوفت

١٥- لتفعيل حساب البريد الإلكتروني نضغط (Next – Next Step – Create Account)

١٦- لتغيير اسم المستند نختار الأمر (Delete – Save – Rename) من القائمة File

١٧- برنامج (Photoshop– Browser – Google docs) من متطلبات الحوسبة السحابية



السؤال الخامس

أ _ رتب الخطوات التالية لإنشاء بريد إلكترونى

(..........) الضغط على الاختيار Create Account

(..........) تفعيل الحساب بالضغط على Next Step

(..........) فتح المستعرض وتحميل موقع Google

(..........) أملئ استمارة البيانات الخاصة بك

(..........) الضغط على الاختيار G-Mail

ب _ رتب الخطوات الأتية لإنشاء مستند بإستخدام Google Docs

(..........) أختر من القائمة المنسدلة Google Docs

(..........) أضغط على أيقونة New أعلى الصفحة

(..........) أكتب النص بالمكان المحدد لذلك

(..........) أكتب اسم المستند

(..........) قم بمشاركة المستند بالضغط على Share

ج _ رتب الخطوات الأتية لإستخدام خدمة Google Drive

(..........) افتح المستعرض وحمل موقع Google

(..........) من الصفحة الرئيسية لخدمة الحوسبة اختر الخدمة

(..........) أكتب بريدك الإلكتروني وكلمة المرور الخاصة بك

(..........) اضغط أمر Sign in للدخول إلى الخدمة

(..........) من الصفحة الرئيسية للموقع اختر Drive

الموضوع الخامس الإستخدام الآمن للإنترنت

السؤال الأول

أكمل مايلى

١- .... يقصد به الأجهزة والبرامج التي تمنع الدخول غير المصرح به إلى مواقع معينة غير آمنة

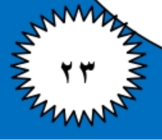
٢- .... يعبر عن مهاجمة أحد الضحايا على غفلة وتصويره ونشر الصور

٣- يفضل نوع شاشات .... عند شراء جهاز الكمبيوتر لتقليل المخاطر

٤- يجب تجنب وضع .... بين الكتف والرأس عند استخدام الكمبيوتر

٥- من الضروري اختيار .... مناسبة للشاشة للحفاظ على سلامة العين

٥- من أنواع الأشعة التي تضر الإنسان .... و ....





٧- .... يكون فيه أكثر من شخص ضد الضحية لتصويره ونشر الصور

٨- الرسائل المزعجة عبارة عن .... غير مرغوب فيها تأتى من بعض الجهات

٩- التعدي الإلكتروني هو الخروج عن الآداب العامة فى .... أو ....

١٠- الازدراء هو وضع تعليق غير مهذب وغير أخلاقي فى محادثة على ....

السؤال الثاني ضع علامة (√) أو علامة (×) مع التصويب

١- أصبح الآن الكثير من الأعمال التي يتم إنجازها بدون إنترنت (...........)

٢- يجب الجلوس أمام الجهاز بشكل دائم ومستمر لإنجاز العمل (...........)

٣- جميع أنواع الأشعة مفيدة للإنسان (...........)

٤- الصفع السعيد هو وضع تعليق غير مهذب على الإنترنت (...........)

٥- يجب عدم تناول السوائل أثناء العمل على الكمبيوتر لفترة طويلة (...........)

٦- يجب أن تكون المسافة بين المستخدم والجهاز ٥٠ سم على الأقل (...........)

٧- من المفضل الوقوف لمدة دقيقة كل نصف ساعة عند العمل على الجهاز (...........)

٨- يستخدم جدار الحماية فى السماح بالدخول إلى المواقع الغير آمنه (...........)

٩- شاشات السائل البلوري تصدر إشعاعات كثيرة وتزيد الأضرار بالعين (...........)

١٠- تظاهر شخص بأنة يتبع جهة ما لسرقة بياناتك يسمى التصيد الإحتيالى (...........)

السؤال الثالث إذكر المصطلح العلمى :

١- الخروج عن الآداب العامة فى المحادثات أو الرسائل الفورية على الإنترنت (.........................)

٢- مهاجمة أحد الضحايا على غفلة منه ويقوم شريك المهاجم بتصوير الاعتداء (.........................)

٣- تظاهر شخص محتال بأنة يتبع هيئه استعلامات بغرض سرقة البيانات (.........................)

٤- وضع تعليق غير مهذب أو غير أخلاقي فى محادثة على الإنترنت (.........................)

٥- رسائل غير مرغوبة تأتى بكثرة بغرض الدعاية وقد تحتوى على فيروسات (.........................)

إن أصبت فمن الله وإن أخطأت فمنى ومن الشيطان

اللهم علماً ينتفع به

عمرو الطحان